

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение Б-Неклиновский детский сад
«Дюймовочка» общеобразовательного вида второй категории.

Авторское наглядно - дидактическое пособие
«Мобильная игротека»
(форма проведения мероприятия - мастер - класс)
Для педагогов.

**Подготовила воспитатель
первой квалификационной категории
Тагирова А.В.**

с. Б-Неклиновка
2025 год.

«Мобильная игротека» – уникальное средство и многофункциональное дидактическое пособие для разностороннего развития детей дошкольного возраста».

«Игра -огромное окно, через которое в духовный мир ребёнка вливается живительный поток представлений, понятий об окружающем мире. Игра - это искра, зажигающая огонёк пытливости и любознательности»

В.А. Сухомлинский



Данное пособие предназначено для детей среднего дошкольного возраста и может быть использована воспитателями как в рамках непосредственно - образовательной деятельности, так и в самостоятельной деятельности детей.



Актуальность данного пособия заключается в том, что игра является ведущим видом деятельности дошкольника. Фактически она становится для детей своеобразной школой саморазвития. А дидактическая игра оказывается наиболее эффективным средством для ознакомления, уточнения и систематизации знаний об окружающем мире.



В игровой деятельности происходит важный и сложный процесс освоения знаний, который мобилизует умственные способности ребёнка, его воображение, внимание, память.

Вовлечь детей в процесс игры помогают яркие, интересные, привлекающие внимание предметы. Таким предметом является и моё дидактическое пособие «Мобильная игротека».



Целью которого является - обучение через игру, развитие самостоятельности детей. Осуществление связи сенсорного развития с разнообразной деятельностью детей через дидактические игры.

Основные задачи данного пособия, это -

- Формирование у детей целостной картины мира; закрепление сенсорных представлений; элементарных математических представлений; знаний о числах и цифрах от 1-5; навыков пересчёта предметов.

- Развитие речи, мелкой моторики, тактильных ощущений, мышления , воображения, фантазии, ориентировки в пространстве, активизация словаря.

- Воспитывать доброжелательное отношение к сверстникам и эмоциональную отзывчивость; умение радоваться достигнутому результату; бережное отношение к дидактическому материалу.

- Предоставить детям возможность самостоятельно менять игровую среду для обогащения игрового опыта;



Практическая ценность пособия «Мобильная игротека» заключена в комплексном подборе игр, заданий и задач из разных образовательных областей.

Игры и упражнения с «Мобильной игротекой» могут быть использованы, как диагностический инструментарий к разделу «Формирование элементарных математических представлений».

В предоставленном мною пособии включены наиболее интересные и результативные формы работы: дидактические игры, занятия в нетрадиционной форме.



Игры и упражнения с «Мобильной игротекой» могут быть использованы, как диагностический инструментарий к разделу «Формирование элементарных математических представлений».



«Мобильная игротека» сделана из плотной картонной коробки, лёгкая по весу и её может передвинуть любой ребёнок. Окрашенная и загрунтованная в яркие основные цвета, привлекающие внимание детей.



Внутри коробки прилагается дополнительный материал, который вложен в цветные папки, цвет которой соответствует определённой грани, его можно дополнять и усложнять.

Каждая грань представляет собой игровое поле. Пять граней соответствуют пяти различным играм, каждая из которых несёт определённое задание.



Представляю вашему вниманию **первую грань, красного цвета, мобильной игротеки «Геометрические фигуры»**, специально разработанная для развития сенсорного восприятия и основ геометрии у детей.

Эта тактильная грань оснащена набором ярких геометрических фигур из фетра на липучках, что позволяет воспитателям и детям совместно создавать различные композиции, изучать формы, цвета и пространственное расположение в игровой и интерактивной форме.



Имеется дополнительный материал, который располагается в папке - красного цвета (что соответствует цвету нашей грани). Его можно дополнять, менять, усложнять. Карточки с игрой «Фигурные прятки».



Следующая грань зелёного цвета мобильной игротеки – дидактическое пособие под названием "Цветочная полянка: Счёт до 5".

На данной грани располагаются цветы, цифры и бабочки - ламинированные на липучках, которые превращает процесс обучения в увлекательную игру.

Ребёнок становится не просто наблюдателем, а полноценным участником процесса. Он сам прикрепляет, считает, перемещает бабочек. Запоминает цифры и учится соотносить их с количеством предметов. Всё это усиливает запоминание и понимание материала.



Имеется дополнительный материал, который располагается в папке - зелёного цвета (что соответствует цвету нашей грани). Карточки «Соотнеси цифры с количеством предметов», «Математический пазл». Его можно дополнять, менять, усложнять.



Третья грань синего цвета - "Времена года". Данное методическое пособие предназначено для формирования у детей представлений о сезонных изменениях в природе. Пособие в игровой форме научит классифицировать, сравнивать, находить сходства и различия. Дети с лёгкостью смогут рассказать о характерных признаках каждого времени года.

Пособие представляет собой грань с изображением дерева и набор фетровых деталей на липучках, символизирующие смену сезонов. Это помогает детям выучить названия времён года, понять их последовательность и развить пространственное мышление.



Имеется дополнительный материал, который располагается в папке - синего цвета (что соответствует цвету нашей грани). Его можно дополнять, менять, усложнять.



Четвёртая грань жёлтого цвета - «Одень ребёнка по сезону». данного пособия представляет собой игру на липучках, которая помогает формировать у детей представление об одежде, её связи с сезоном и погодой. Дети закрепляют названия одежды для мальчиков и девочек по сезонам. Формирует навык последовательных действий одевания на прогулку. Воспитывает аккуратность, бережное отношение к одежде. Также игра развивает речь и пополняет словарный запас.



Имеется дополнительный материал, который располагается в папке - жёлтого цвета (что соответствует цвету нашей грани). Его можно дополнять, менять, усложнять.



5 грань (белого цвета) - «Нейросенсорика». Данная сторона предусматривает нейроигры, которые нужны для развития межполушарного взаимодействия, улучшения координации и синхронизации работы правого и левого полушарий мозга. Улучшить концентрацию внимания. Развивает мелкую моторику.

На грани изображена картинка с двумя симметричными фигурами (например, спирали, круги, зигзаги или другие узоры) нужно взять в каждую руку по карандашу или ручке, можно просто указательными пальцами..

Одновременно начинать обводить фигуры обеими руками, двигаясь в одном направлении.

Постараться сохранять синхронность движений, не отрывая руки от картинки.





Имеется дополнительный материал, который располагается в папке - белого цвета (что соответствует цвету нашей грани). Карточки «Покажи жест», «Обведи двумя руками». Его можно дополнять, менять, усложнять.



"Таким образом, "Мобильная игротека" – это не просто набор картинок, а многофункциональное, интерактивное пособие, которое делает процесс обучения увлекательным и эффективным. Элементы на липучках позволяют детям быть активными участниками процесса, а не пассивными слушателями.



За период работы с пособием у детей наблюдалась положительная динамика уровня развития мелкой моторики, связанной речи. У детей улучшились показатели психических процессов: внимания, памяти, воображения, мышления, дифференцированного восприятия качеств предметов.

